

**Проект: «Оптимизация процесса сбора
игрового материала в группе.»**

**Выполнила:
воспитатель
МБДОУ «Детский сад №180»
Старинская Г.А.**

**Актуальность: 16 мая 2018 год
в Нижнем Новгороде
Первый федеральный форум
«Производительность 360»**

Его основная тема – внедрение в производство так называемых «бережливых технологий», которые **смогут повысить производительность труда в различных сферах: в медицине, социальном обслуживании населения, образовании.**



Приветственную телеграмму делегатам отправил и президент.

Проект «Бережливое производство» был создан для реализации поставленных им задач.

«Эффективная губерния»



Совместный проект правительства Нижегородской области и ГК «Росатом», инициированный главой региона Глебом Никитиным.

В Нижегородской области проект «Эффективная губерния» в образовании стартовал с февраля 2018 года.

Более 20 нижегородских школ, вузов и средних профессиональных образовательных учреждений приняли участие в проекте.

Учебно-методический центр бережливых технологий в образовании («Фабрика процессов») созданный в ГБОУ ДПО НИРО, осуществляет организационно-методическое сопровождение мероприятий, связанных с разработкой и внедрением бережливых технологий, и повышение квалификации работников образования в области lean-технологий.

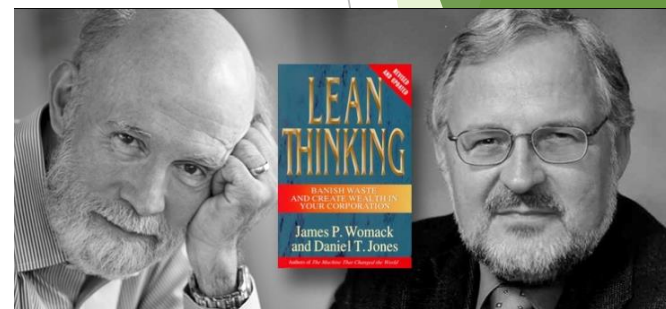
Из истории.

Центром разработки и внедрения принципов и методов бережливого производства стала автомобильная компания Тойота, с уникальной системой качества, которая и легла в основу системы ЛИН.



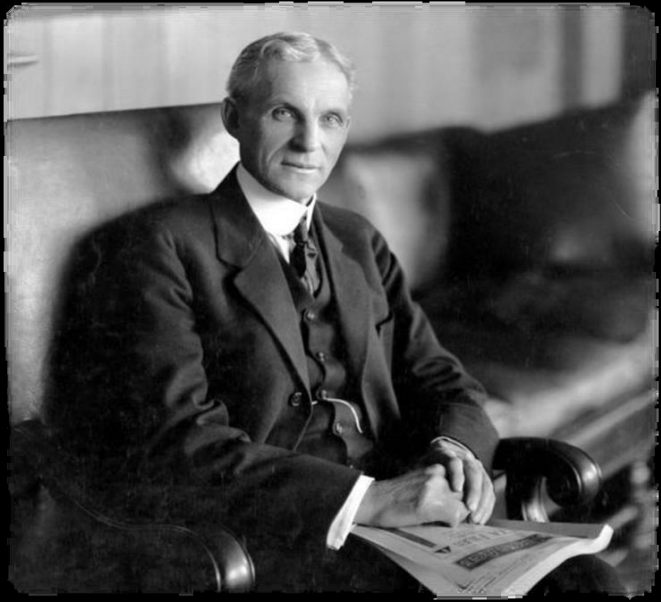
Тайити Оно –основатель концепции бережливого производства, создавший в 1950-х годах в компании Toyota особую производственную систему, основанную на постоянном стремлении к устранению всех видов потерь.

Джеймс Вумек и Дэниел Джонс –авторы книги «Бережливое производство». Излагают суть бережливого производства, алгоритм внедрения бережливого производства на предприятии, который хорошо транслируется на сферу образования.



Масааки Имаи - философия «кайдзен» (изменение к лучшему) - если сотрудник делает маленькие шаги по улучшению своей деятельности каждый день, то он постоянно совершенствуется и достигает больших результатов

Бережливые технологии в ДОУ –это эффективное управление временем педагогов и детей. Использование их в работе сокращает время на выполнение необходимого действия, стандартизирует рядовые операции, уменьшает время, затраченное на подготовку к профессиональной деятельности или другим задачам.



Генри Форд (1888-1947)

1914 г. - создал первую в мире модель производственного потока, в основу которого легло передвижение изделия между процессами с использованием конвейера. Это произвело революцию сначала в автомобилестроении, а потом и во всей промышленности.

1910-1921 гг.:

Снижены цены на автомобили в 2,5 раза

Увеличен выпуск автомобилей в 67 раз

Увеличен объем реализации в 27 раз

Рационализация труда

- ✓ Поточные методы организации производства
- ✓ Конвейерная сборка
- ✓ Размещение оборудования по ходу технологического процесса
- ✓ Механизация транспортных операций
- ✓ Соблюдение параметров производственной сферы
- ✓ Введение выходных и перерывов в работе

Американский промышленник, владелец заводов по производству автомобилей по всему миру, изобретатель, автор 161 патента США. Его лозунг — «автомобиль для всех»; завод Форда выпускал наиболее дешёвые автомобили в начале эпохи автомобилестроения. Компания «Ford Motor Company» существует по сей день.

«Успешные люди вырываются вперед, используя то время, которое остальные используют впустую»

«Бережливая производительность труда»



Масааки Имаи - философия «кайдзен» (изменение к лучшему) - если сотрудник делает маленькие шаги по улучшению своей деятельности **КАЖДЫЙ** день, то он постоянно совершенствуется и достигает больших результатов.

Бережливые технологии в ДОУ –это эффективное управление временем педагогов и детей. Использование их в работе сокращает время на выполнение необходимого действия, стандартизирует рядовые операции, уменьшает время, затраченное на подготовку к профессиональной деятельности или другим задачам.

— это действенная **СИСТЕМА ПРОСТЫХ РЕШЕНИЙ**, которая включает методы, подходы и эффективные инструменты, направленные на устранение потерь и оптимизацию процессов.

Суть бережливых технологий в том, что в учреждении сокращаются так называемые «издержки» — то есть лишние действия сотрудников/детей непрофильные для них задачи, и в результате сокращаются временные потери, а время можно потратить на другие задачи.

7 ВИДОВ ПОТЕРЬ



ОЖИДАНИЕ



**ИЗБЫТОЧНАЯ
ОБРАБОТКА**



**ЛИШНИЕ
ДВИЖЕНИЯ**



**НЕНУЖНАЯ
ТРАНСПОР-
ТИРОВКА**



**ИЗЛИШНИЕ
ЗАПАСЫ**



**ПЕРЕДЕЛКА/
БРАК**



**ПЕРЕ-
ПРОИЗВОДСТВО**

**Любая работа, которая
потребляет ресурсы, но
не создает ценности
для заказчика – это
ПОТЕРЯ.**

**ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ
ПОТЕРЬ – задача
каждого работника
образовательной
организации**

Оптимизация процесса сбора игрового материала в группе

Вовлеченные лица в рамки проекта:

- ▶ Заказчик : Воспитанники.
- ▶ Периметр проекта: группа №4.
- ▶ Владелец проекта: заведующий МБДОУ « Детский сад № 180» Карпухова Н.Б.
- ▶ Руководитель проекта: заведующий МБДОУ « Детский сад № 180» Карпухова Н.Б.
- ▶ Команда проекта: Карпухова Н.Б., Варварина И.А., Старинская Г.А., Уварова Н.Н.

Обоснование выбора:

Ключевой риск- не рациональный расход времени у детей и педагогов в ДОУ, при сборе игровых предметов.

Проблемы:

- 1.Временные потери – длительный процесс сбора игрушек.**
- 2.Излишние запасы игровых материалов.**
- 3.Ошибки, при сортировке игрушек.**

Цели и плановый эффект:

- 1.Оптимизация и визуализация текущего процесса в ДОУ.**
- 2.Исключение избыточных материалов.**
- 3.Исключение переделок/ переработки, ненужной транспортировки.**
- 4.Эффективное использование времени детей и педагогов в ДОУ.**

Ключевые события проекта:

1. Старт проекта: 26.09.2022
2. Диагностика и разработка карты текущего состояния процесса: 26.09.2022-29.09.2022
3. Разработка плана мероприятий, по достижению целевых показателей проекта: 30.09.2022
4. Разработка карты целевого состояния процесса: 04.10.2022
5. Оформление карточки проекта: 04.10.2022
6. Внедрение улучшений: 04.10.2022
7. Закрепление результатов и закрытие проекта: 05.10.2022

Картирование потока создания ценности

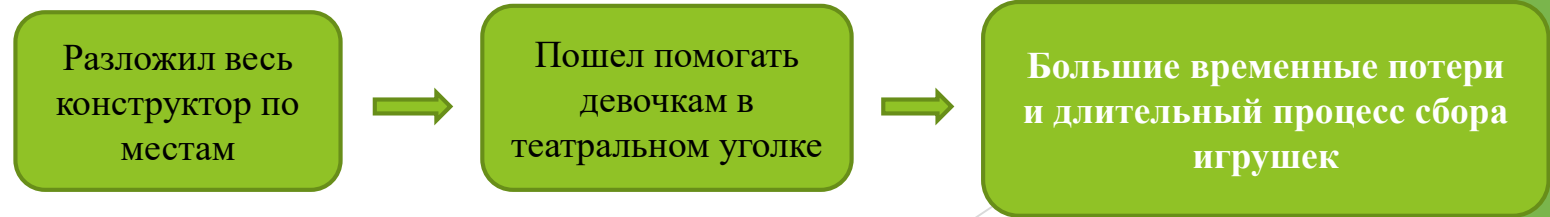
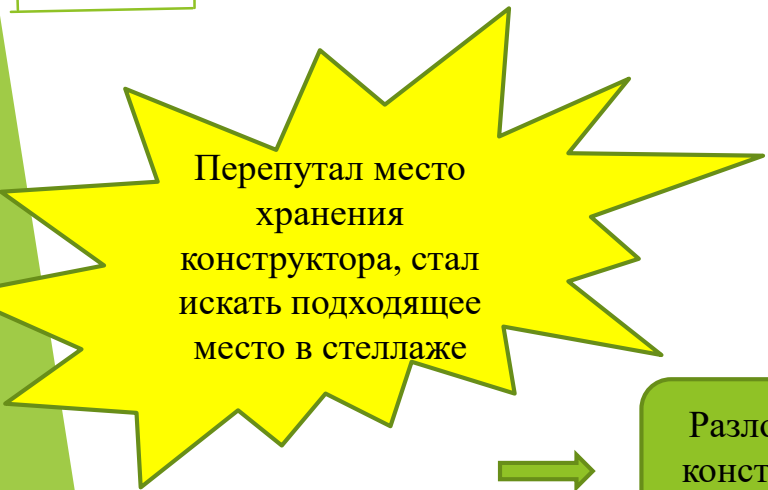
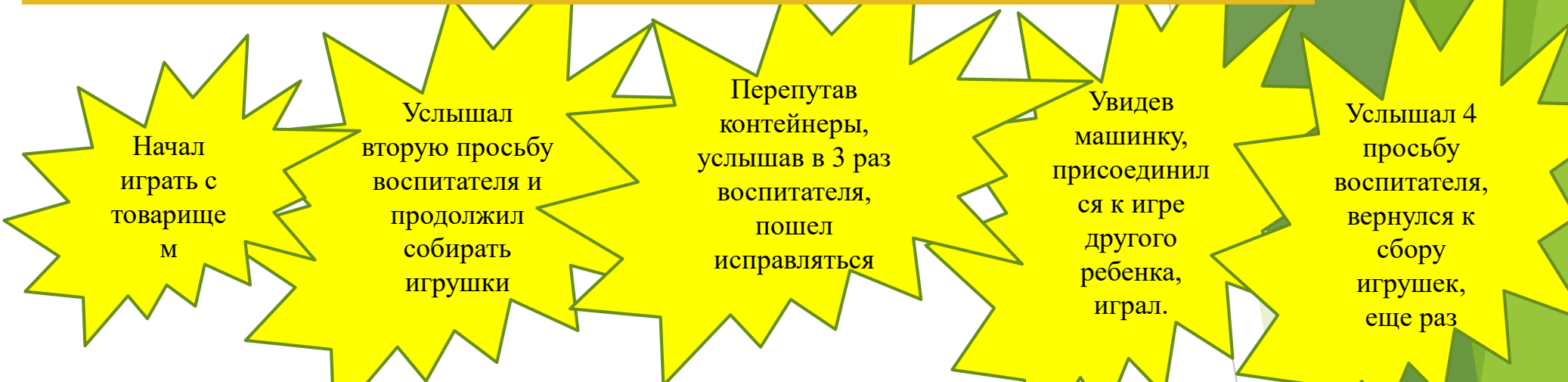
Картирование – инструмент визуализации и анализа материального и информационного потоков в процессе создания ценности от поставщика до заказчика



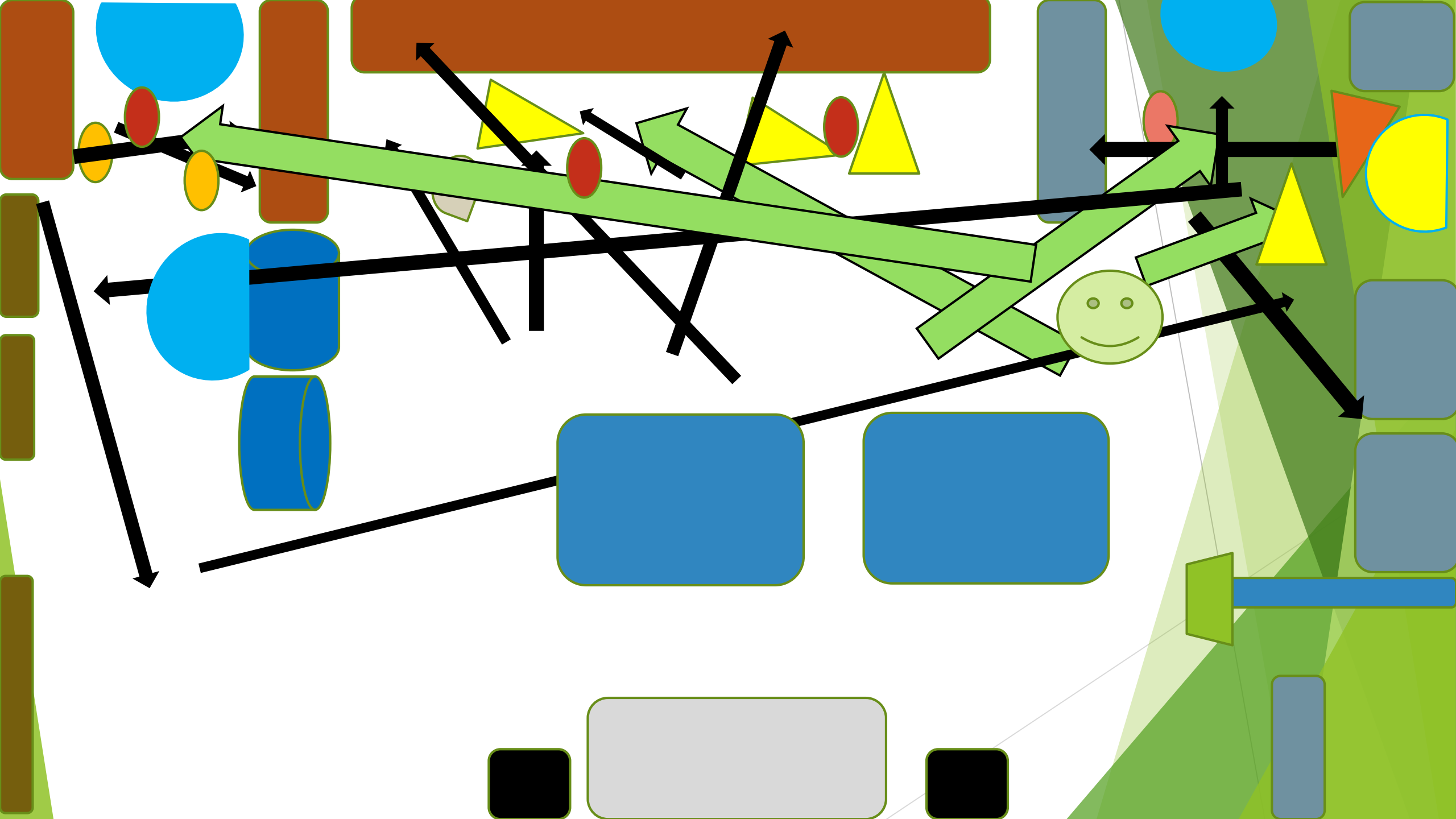
- Выявление потерь и их источников
- Отображение каждого этапа движения потоков материалов и информации
- Выработка единого понятийного языка для всех участников процесса
- Принятие правильных управленческих решений для оптимизации процесса

Карта текущего состояния «Оптимизация процесса сбора игрового материала»

Воспитанник



ВПП=8 мин



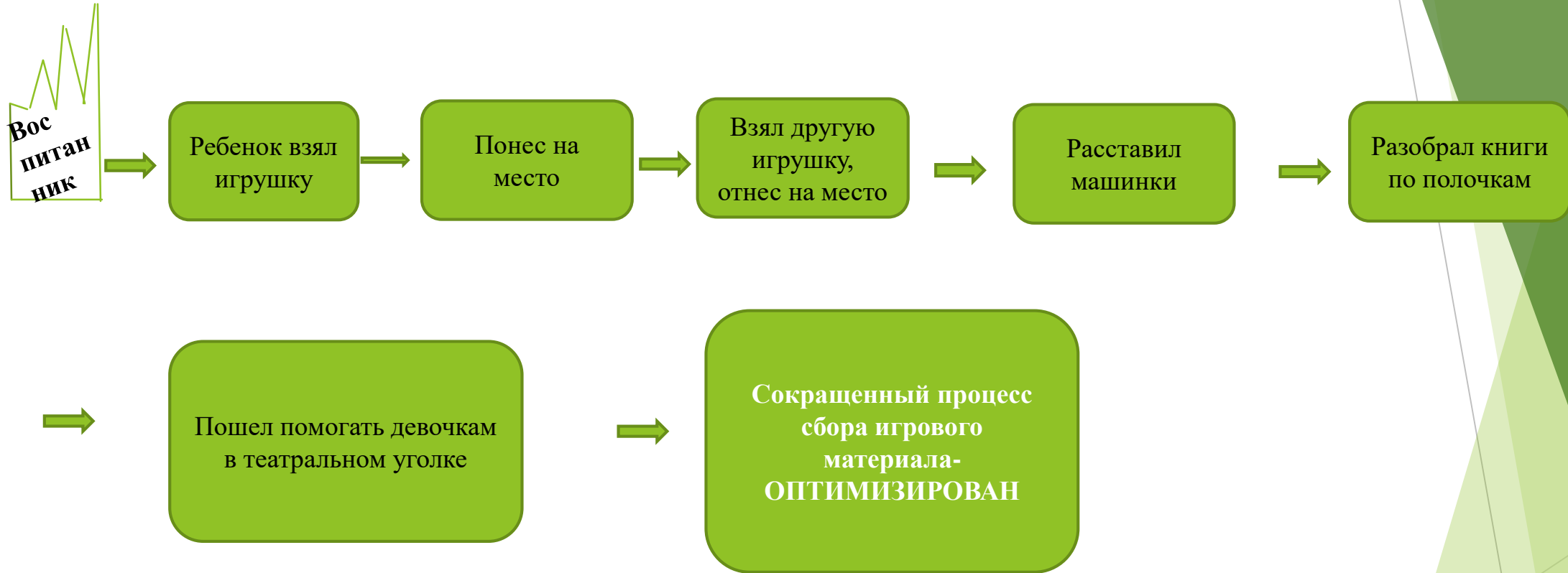
Разработка комплексов мероприятий по устранению проблем

№	Проблема	Коренная причина	Способ устранения /решения коренных причин
1	Большие временные потери при сборе игровых материалов.	Нет условных обозначений.	Создаем условные обозначения в 3 х областях.
2	Излишние запасы игровых средств (автомобили, конструкторы).	Переполненная РППС.	Выявляем более подходящие игрушки по возрасту, размеру, цвету и убираем излишки.
3	Ошибки при сортировке игрушек.	Нет контейнеров разных цветов.	Покупаем разноцветные контейнеры разных размеров; внедряем систему «5С»(создаем порядок, сортируем, содержим в чистоте, стандартизируем /услов. обозначения/, совершенствуем /появились новые предложения по улучшению игрового пространства не только на стеллажах, но и в группе)

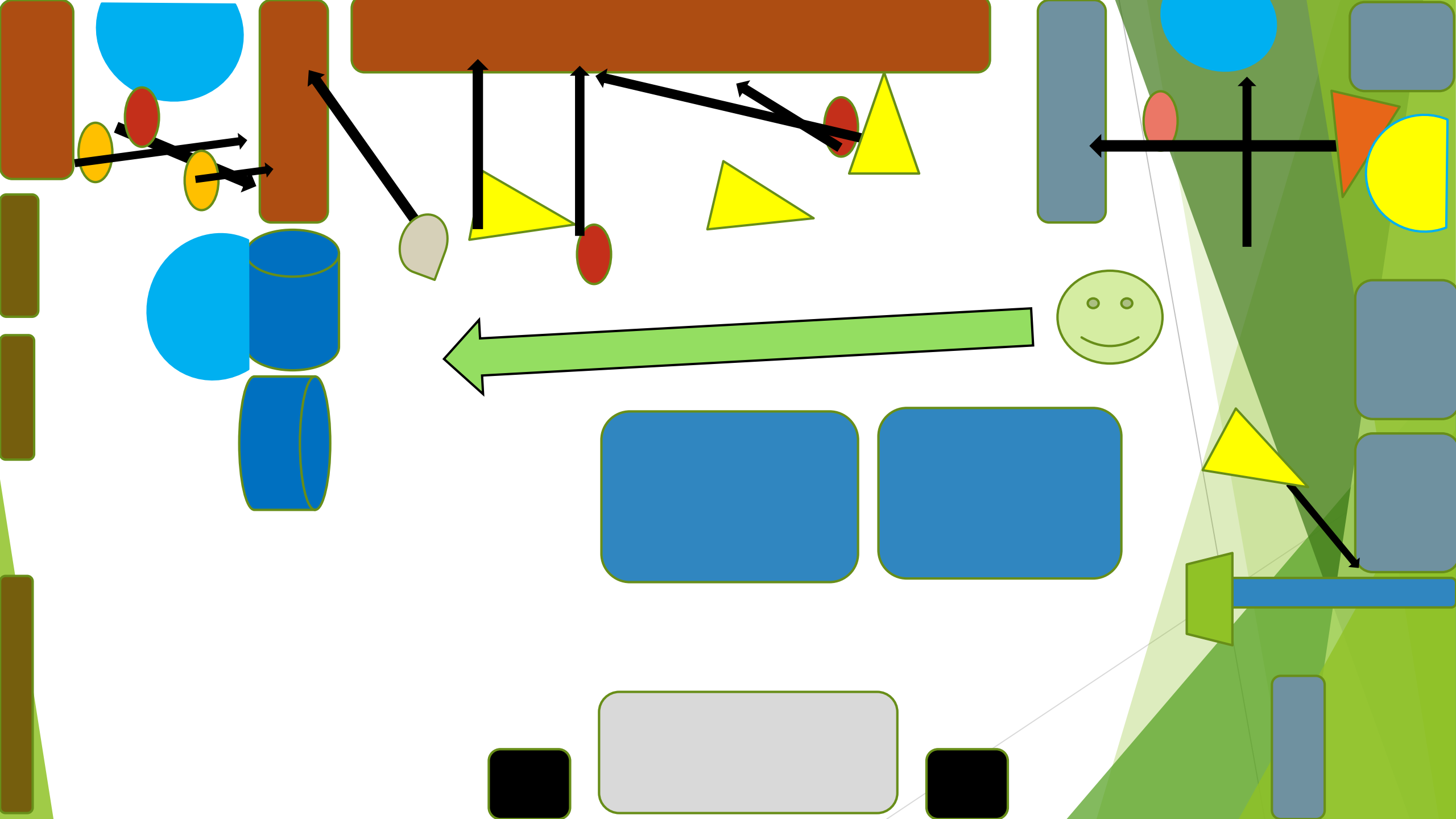
План мероприятий по достижению целевых показателей проекта «Оптимизация процесса сбора игрового материала»

№	Наименование мероприятия	Сроки реализации	Ожидаемый результат	Ответственные исполнители
1	Анализ текущего процесса сбора игрового материала.	26.09.2022-26.09.2022	Карта текущего процесса, с выявленными проблемами.	Старинская Г.А.
2	Разработка комплексов мероприятий по устранению выявленных проблем: -разработка карты текущего состояния; -разработка карты целевого состояния; -внедрение улучшений: приобретение контейнеров разных цветов(для правильной сортировки игрушек); -определение игрушек по возрасту, размеру и цвету;	26.09.2022-29.09.2022 27.09.2022-29.09.2022 30.09.2022-04.10.2022 05.10.2022	Оптимизация процесса сбора игрового материала. Сокращение излишек игровых материалов.	Старинская Г.А.
3	-закрепление условных обозначений на контейнерах, стендах, д./играх, книгах; -расстановка игровых предметов в соответствии с условными обозначениями	05.10.2022	Сокращение временных потерь.	Старинская Г.А.

Карта целевого состояния «Оптимизация процесса сбора игрового материала»



ВПП=2 мин 02 сек.



«Оптимизация процесса уборки игрового материала»

Направление оптимизации	Исходное состояние	Целевое состояние
«Оптимизация процесса сбора игрового материала»	8 минут	2 минуты



«ДО»

«ПОСЛЕ»

